

CONCURSO

MATEMÁTICA E PROGRAMAÇÃO
REGULAMENTO

1. O presente concurso é promovido pelo Departamento de Matemática do ISCTE no âmbito do FISTA 2024.
2. O concurso tem como objetivo resolver vários problemas matemáticos apresentados no enunciado do concurso, lançado no site do FISTA <https://fista.iscte-iul.pt/concurso-matematica>
3. As equipas deverão ser constituídas por grupos de 1 a 3 alunos. Todos os membros das equipas deverão fornecer os dados que permitam comprovar que cumprem as regras de elegibilidade: serem estudantes da licenciatura, mestrado, ou afins de cursos de tecnologias do ISCTE, concretamente da ISTA e do ISCTE Sintra. Podem ainda concorrer os alunos que tenham terminado o seu ciclo de estudos no ano letivo 2022/2023.
4. O concurso terá lugar dia 29 de fevereiro de 2024, na sala A DEFENIR, entre as 10h00 e as 12h00. Os exercícios podem ser realizados à mão ou em qualquer linguagem de programação, como por exemplo, Java, Python, MATLAB ou R-studio. É ainda permitido o recurso a pesquisas online e a ferramentas de inteligência artificial, como por exemplo, ChatGPT e Gemini.
5. As respostas aos diferentes exercícios deverão ser entregues em sala (só é avaliada a solução final).
6. O grupo vencedor será aquele que apresentar mais pontos. Os pontos de cada pergunta estarão apresentados no enunciado. Em caso de empate, o fator decisivo será a hora de envio do último exercício realizado (o que for enviado mais cedo será o vencedor).
7. A inscrição deverá ser feita através do preenchimento dos campos presentes na página do concurso em <https://fista.iscte-iul.pt/concurso-matematica> até às 19h do dia 28 de fevereiro de 2024.
8. O prémio para os autores do concurso que ficarem colocados em primeiro lugar é um voucher de 75€ e para os que ficarem em segundo lugar é um voucher de 50€. Os membros do grupo responsabilizam-se coletivamente pela divisão do prémio.